

## **LearningApps — сервис для создания интерактивных упражнений**

В смешанном и дистанционном обучении нередко используют интерактивные упражнения — чтобы вовлечь учащихся в тему занятия и быстро проверить их знания, для разминки и закрепления изученного. Для создания таких упражнений есть специальные сервисы-конструкторы, и один из самых популярных среди них — [LearningApps](#).

### **Чем полезен LearningApps?**

В LearningApps пользователи могут найти:

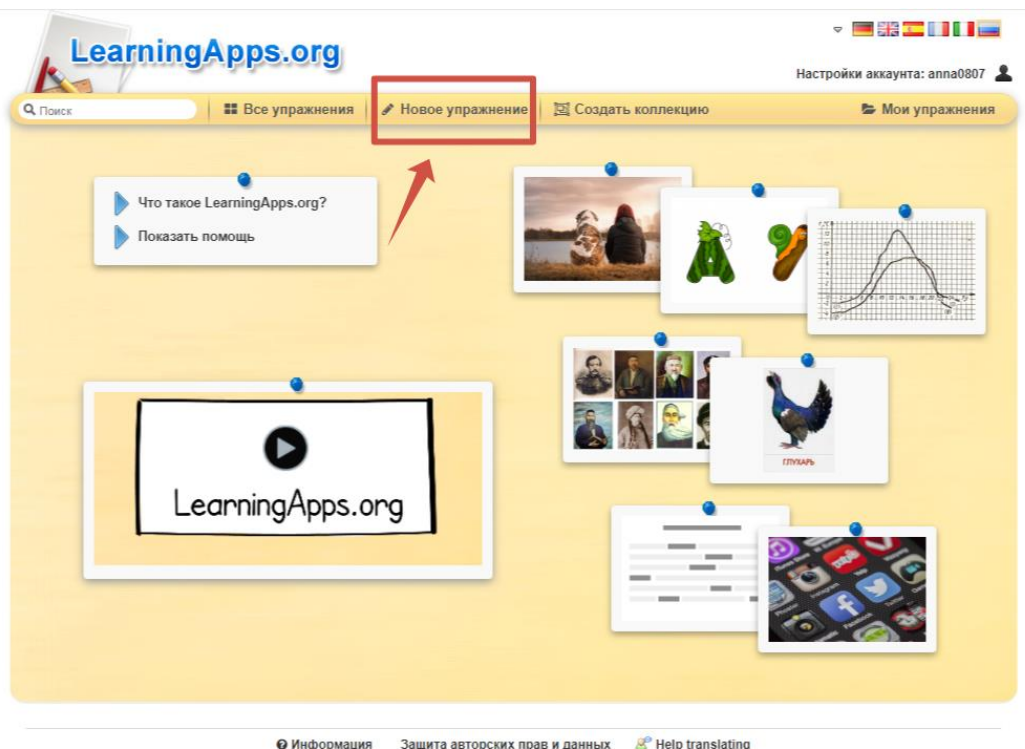
- **Огромную библиотеку готовых упражнений.** Она разбита на категории по предметам, конкретным темам и уровням образования (от дошкольного до профессионального).
- **Шаблоны для создания собственных интерактивных заданий — тестов, пазлов, кроссвордов.** Можно делать игры в духе «Кто хочет стать миллионером?», упражнения вида «Заполните пропуски», «Расставьте по порядку» и другие задания.

Интерфейс дружелюбный — освоить LearningApps легко, в нём предусмотрены подсказки. Интерфейс переведён на 21 язык, есть русскоязычная версия. В переводе, правда, встречаются ошибки, но работать с сервисом они не мешают. Готовых упражнений на русском языке в коллекции LearningApps тоже много.

Доступ полностью бесплатный, а библиотека упражнений доступна всем даже без регистрации. Поэтому, если вы хотите протестировать возможности сервиса, можно выбрать подходящие варианты и сразу использовать их на своих занятиях.

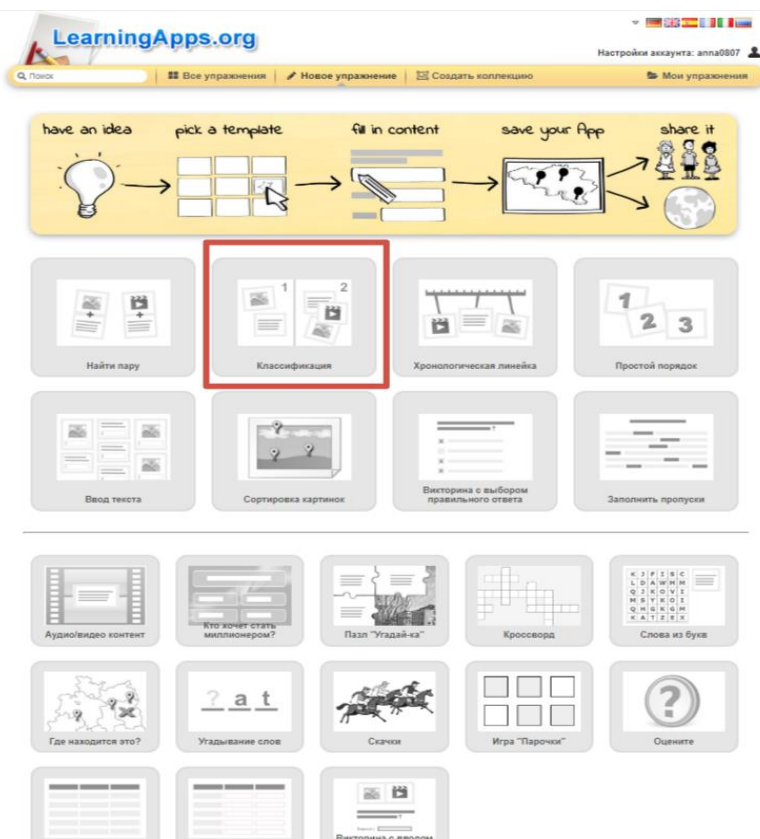
### **Как создавать свои упражнения в LearningApps?**

Приступаем к самому интересному — к созданию оригинального контента. Чтобы сделать своё упражнение, нажмите на кнопку «**Новое упражнение**» в верхней строке меню.

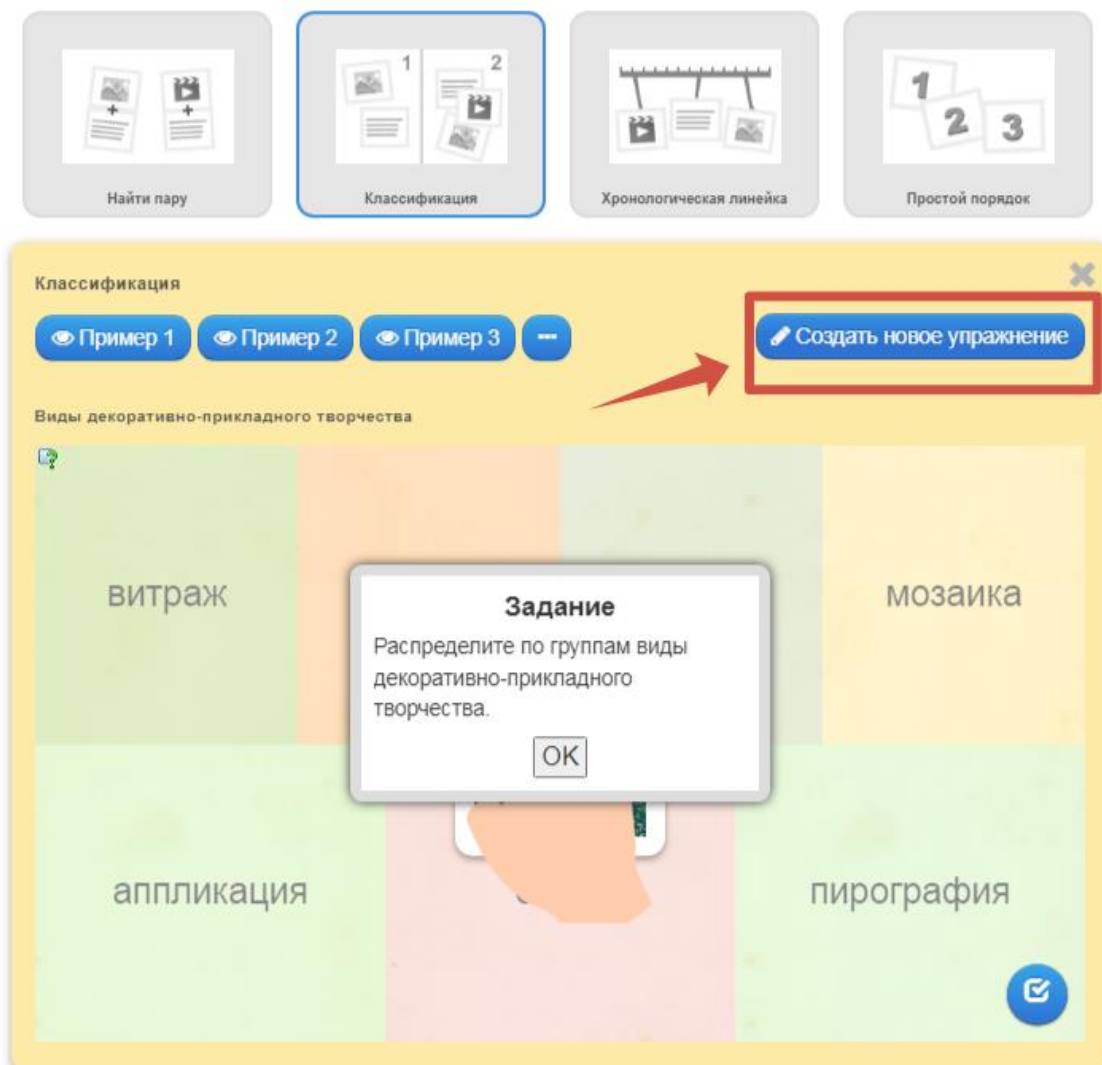


Откроется страница со всеми доступными шаблонами заданий — из них нужно будет выбрать тот, что лучше всего подойдёт под тему обучения и образовательную задачу. Это очень удобно — по клику на иконку шаблона можно увидеть примеры реальных заданий, созданных на его основе.

Я выбрала упражнение «Классификация»



После нажатия на тип упражнения открывается окно с примерами упражнений такого типа. Можно их посмотреть, изучить как образец. Чтобы создать собственное упражнение, жмём на вкладку **«Создать новое приложение»**



В открывшейся вкладке вы попадаете в консольный режим<sup>1</sup> и можете начинать заполнять

- **«Название приложения»** - это может быть тема урока, у меня «Время глаголов»
- **«Описание задания»** - текст задания, задачная формулировка;
- **«Описание»:** в разделе Группа 1 Задний фон жмем на вкладку «Текст» и вводим название группы. В нашем случае будет три группы

классификации - настоящее, прошедшее и будущее. Набираем «Н» (т.е. настоящее время). Далее вводим элементы, относящиеся к группе Н: настоящее время; глагол обозначает действие, которое совершается сейчас; что делает?; пишет. Если надо добавить ещё элементов, то жмём на «**Добавить следующий элемент**»

- **Далее также заполняем остальные группы.**

LearningApps.org

Настройки аккаунта: appa0807

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Мои упражнения

Название упражнения Язык дисплея

Время глагола

Описание задания

Введите описание задания. Оно будет появляться в начале упражнения. Если это не нужно, оставьте это поле пустым.

Определите время глагола и его признаки

Описание

Поле приложения (от 2 до 4 групп) разделяется на зоны, фоном могут служить изображения или текст. Каждый элемент нужно отправить в соответствующее поле.

Группа 1 Задний фон	А	Н	Подсказка:	
Группа 1 Элемент 1	А	Настоящее время	Подсказка:	
Группа 1 Элемент 2	А	Глагол обозначает действие, которое совершается сейчас	Подсказка:	
Группа 1 Элемент 3	А	Что делает?	Подсказка:	
Группа 1 Элемент 4	А	Пишет	Подсказка:	

+ Добавить следующий элемент

После заполнения всех групп и их элементов выбираем режим демонстрации карточек: 1) показать карточки одну за другой или 2) показать все карточки сразу. В примере выбран вариант 1. Далее можно ввести текст, который будет появляться при правильном выполнении задания и жмём на вкладку «**Завершить и показать в предварительном просмотре**»

### Показать карточки.

Выберите режим демонстрации карточек.

Показывать карточки одну за другой. ▾

Показывать карточки одну за другой.

Di Показывать все карточки сразу.

Select in which order cards are displayed. Only works when cards are displayed card by card.

use random order ▾

### Use group colors

The groups use a color overlay to distinguish them more quickly when assigning cards to them. If you don't want to use colors deactivate this option.

Use group colors

### Обратная связь

Введите здесь текст, который будет появляться, если найдено верное решение!

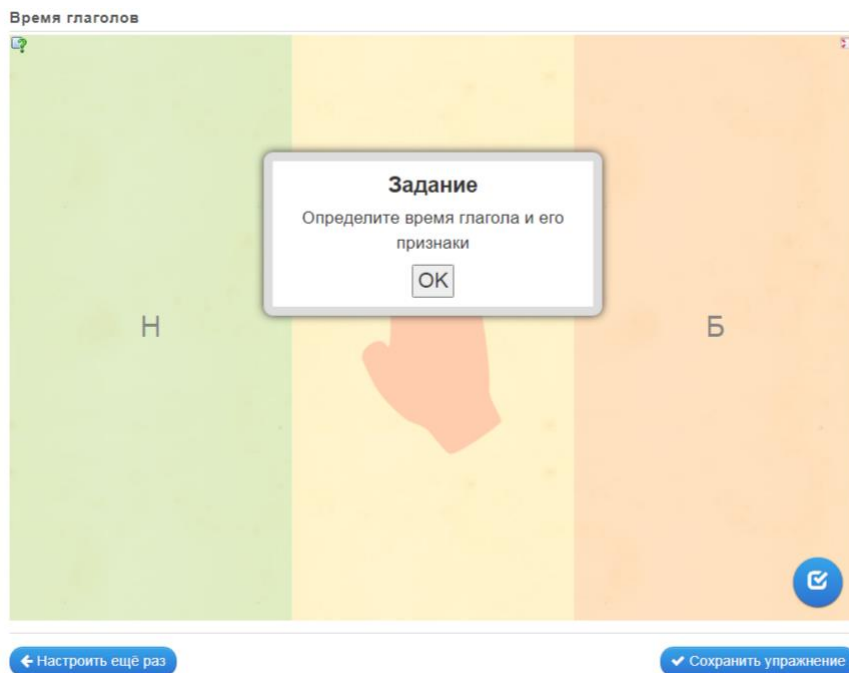
Здорово! Ты верно выполнил задание!

### Помощь

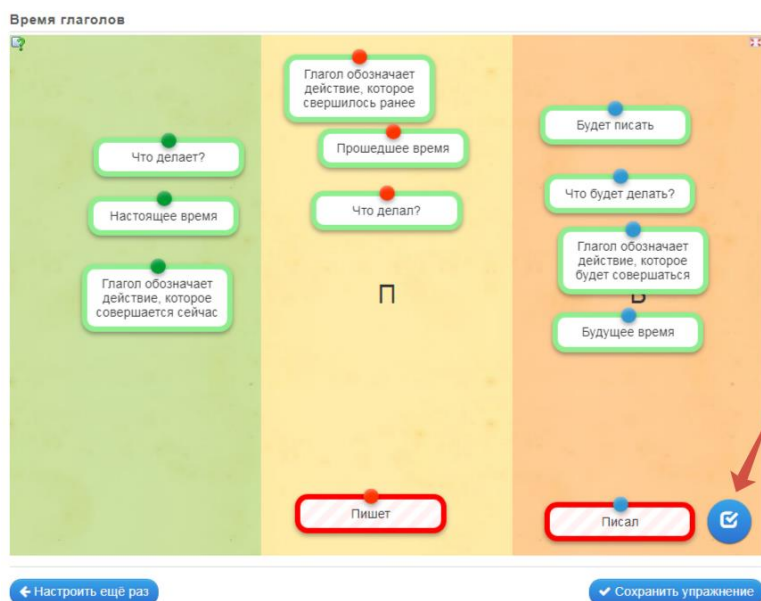
Вы можете создать для выполнения упражнения подсказки, которые пользователь сможет увидеть с помощью значка в верхнем левом углу. Если хотите, можете оставить это поле пустым.

▶ Завершить и показать в предварительном просмотре

В открывшемся окне вы увидите, как выглядит ваше новое приложение. Можно нажать кнопку «ОК» и просмотреть всё задание, проверить, как оно работает. В данном упражнении, надо элементы перетащить в нужное поле «Н», «П» или «Б»



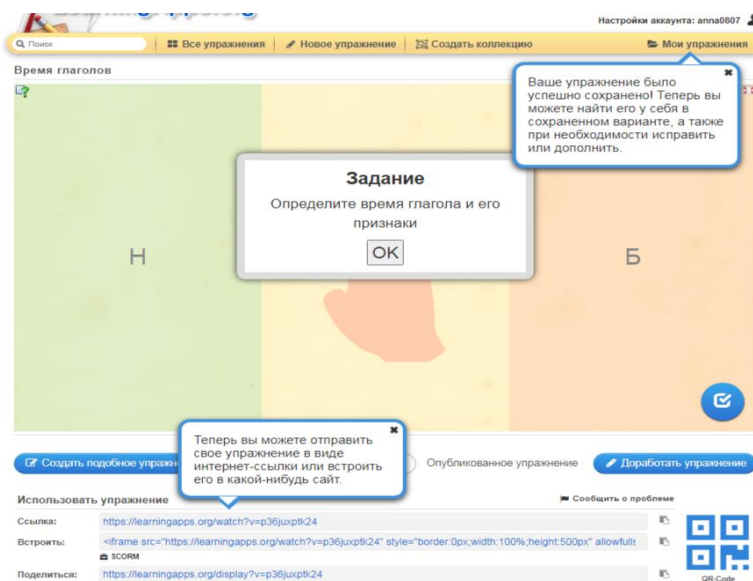
После просмотра упражнения и его выполнения необходимо выполнить проверку. Чтобы проверить результат, надо нажать на синий значок в правом нижнем углу.



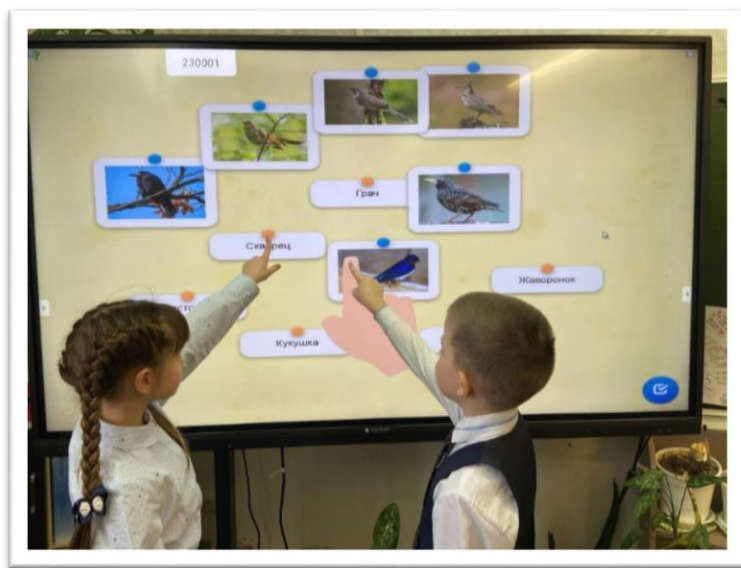
После того, как вы убедились, что с упражнением всё в порядке, сохраняем его, нажав на вкладку **«Сохранить упражнение»**. Если обнаружили, что есть ошибка, можно вернуться, нажав вкладку **«Настроить ещё раз»**.

После нажатия вкладки **«Сохранить приложение»**, в открывшейся вкладке вы увидите само упражнение и внизу ссылки на его размещение. Можно скопировать ссылку и разослать ученикам.

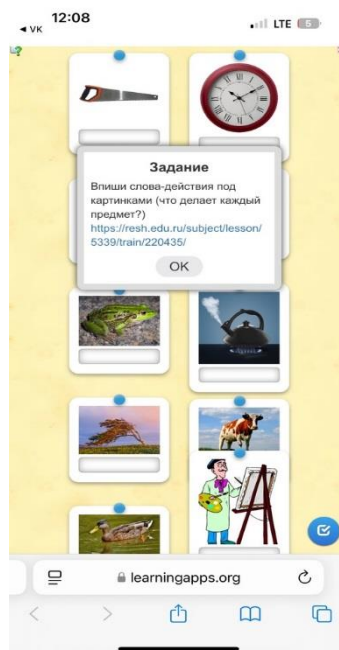
<https://learningapps.org/watch?v=p36juxptk24> (ссылка на упражнение)



Учитель может применять данные задания на любом этапе урока. Дети выходят к интерактивной доске и выполняют упражнения.



Также данные упражнения можно задавать как домашнее задание, тогда ученики с компьютера или телефона, перейдя по ссылке от учителя, получают и выполняют задания самостоятельно дома.



При выполнении интерактивных заданий в LearningApps повышается восприятие и запоминание информации, увеличивается результативность работы памяти, развиваются интеллектуальные и эмоциональные свойства личности.